

button

Mit dem Wert **button** für das [Attribut ctrltype](#) kann man Schaltflächen in [DataSheets](#) definieren. Dem Button kann eine Funktion zugewiesen werden, die beim Klick darauf, aufgerufen wird. Bei den Funktionen kann es sich um Primus interne Funktionen z.B. [Menuebefehl](#) oder um [externe Programme](#) oder [AddIns](#) handeln.

Zugehörige Attribute

Um eine Schaltfläche in einem Formular zu definieren müssen neben dem Attribut **ctrltype** noch weitere Attribute ausgefüllt sein. Prinzipiell können alle Attribute aus DataSheets verwendet werden.

| Attribut | Pflicht | Funktion |
|--------------|---------|---|
| data | Ja | Definiert das aufzurufende Programm und übergibt ggf. noch Parameter (Trennzeichen) an dieses |
| type | Ja | Muss button sein |
| height | Nein | Darf nicht zu klein sein, sonst ist der Button nicht zu sehen und die Beschriftung wird nicht vollständig angezeigt |
| width | | |
| labelposleft | | Kann entfallen da der Labeltext immer auf der Schaltfläche liegt |
| visible | | Gibt an ob der Befehl im Menü sichtbar ist |
| enabled | | Wird nicht unterstützt |

Beispiel

```
<ButtonGetNr ctrltype="button" data="UnitecAddIn.unitecGetControlText_Click  
Number|Title" label="ERP-Nummer holen" type="Button" mode="W" left="393"  
top="170" width="150" height="22" />
```

Rückgabewert

[Klärungsbedarf](#)

[gui](#), [datasheet](#), [ctrltype](#)

From:

<https://dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**

Permanent link:

<https://dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:button&rev=1659703182>

Last update: **2023/02/08 12:01**

