

# button

Mit dem Wert **button** für das Attribut `ctrltype` kann man Schaltflächen in [DataSheets](#) definieren. Dem Button kann eine Funktion zugewiesen werden, die beim Klick darauf, aufgerufen wird. Bei den Funktionen kann es sich um Primus interne Funktionen z.B. [Menuebefehl](#) oder um [externe Programme](#) oder [AddIns](#) handeln.

## Zugehörige Attribute

Um eine Schaltfläche in einem Formular zu definieren müssen neben dem Attribut `ctrltype` noch weitere Attribute ausgefüllt sein. Prinzipiell können alle Attribute aus DataSheets verwendet werden.

Attribut	Pflicht	Funktion
data	Ja	Definiert das aufzurufende Programm und übergibt ggf. noch Parameter (Trennzeichen  ) an dieses
type	Ja	Muss <b>button</b> sein
height		Darf nicht zu klein sein, sonst ist der Button nicht zu sehen und die Beschriftung wird nicht vollständig angezeigt
width		
labelposleft	Nein	Kann entfallen da der Labeltext immer auf der Schaltfläche liegt
visible		Gibt an ob der Befehl im Menü sichtbar ist
enabled		Wird nicht unterstützt

## Beispiel

```
<ButtonGetNr ctrltype="button" data="UnitecAddIn.unitecGetControlText_Click
Number|Title" label="ERP-Nummer holen" type="Button" mode="W" left="393"
top="170" width="150" height="22" />
```

## Rückgabewert

klaerungsbedarf

gui, datasheet, ctrltype

From:

<https://dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**

Permanent link:

<https://dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:button&rev=1659713322>

Last update: **2023/02/08 12:01**

