

button

Mit dem Wert **button** für das Attribut `ctrltype` kann man Schaltflächen in [DataSheets](#) definieren. Dem Button kann eine Funktion zugewiesen werden, die beim Klick darauf, aufgerufen wird. Bei den Funktionen kann es sich um Primus interne Funktionen z.B. [Menuebefehl](#) oder um [externe Programme](#) oder [AddIns](#) handeln.

Zugehörige Attribute

Um eine Schaltfläche in einem Formular zu definieren müssen neben dem Attribut `ctrltype` noch weitere Attribute ausgefüllt sein. Prinzipiell können alle Attribute aus DataSheets verwendet werden.

Attribut	Pflicht	Funktion
<code>data</code>	Ja	Definiert das aufzurufende Programm und übergibt ggf. noch Parameter (Trennzeichen) an dieses
<code>type</code>	Ja	Muss button sein
<code>height</code>		Darf nicht zu klein sein, sonst ist der Button nicht zu sehen und die Beschriftung wird nicht vollständig angezeigt
<code>width</code>		
<code>labelposleft</code>	Nein	Kann entfallen da der Labeltext immer auf der Schaltfläche liegt
<code>visible</code>		Gibt an ob der Befehl im Menü sichtbar ist
<code>enabled</code>		Wird nicht unterstützt

Beispiel

```
<ButtonGetNr ctrltype="button" data="UnitecAddIn.unitecGetControlText_Click
Number|Title" label="ERP-Nummer holen" type="Button" mode="W" left="393"
top="170" width="150" height="22" />
```

Rückgabewert

klaerungsbedarf

gui, datasheet, ctrltype

From:

<https://dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**

Permanent link:

<https://dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:button&rev=1659713322>

Last update: **2023/02/08 12:01**

