

Condition

Mit **Condition** wird im [Abschnitt Public](#) eine [Bedingung](#) definiert, die in der gesamten Konfiguration genutzt und über ihren Namen aufgerufen werden kann. Es handelt sich dabei um einen [Leer-Tag](#) mit dem Namen der Bedingung als einzigem [Attribut](#), die Bedingung wird diesem Attribut als Wert zugewiesen.

Beispiel

```
<!--Die Bedingung prüft ob das Dokument eine Solid Edge DFT ist,  
in der Konfiguration kann sie über isSEDraft genutzt werden-->  
<Condition isSEDraft="#(FILE_TYPE)==DFT" />
```

Oder die Definition einer Liste von Dateitypen ohne expliziten Vergleichsoperator

[klaerungsbedarf](#)

```
<Condition isCheckModifyFileTypes=".PAR.PSM.ASM.PWD.DFT.DOC.DOCX.XLS.XLSX."  
/>
```

Verwendung

Bedingungen werden in verschiedenen Primusbefehlen verwendet um die Funktion nur unter bestimmten Voraussetzungen zu aktivieren, anzeigen oder nutzen. Dazu haben die jeweiligen Befehle [Attribute](#) denen ein Wahrheitswert (TRUE, FALSE oder 0, 1) zugewiesen werden kann.

Attribut	Funktion
enabled	Steuert ob ein GUI -Objekt aktiv ist oder nicht
visible	Steuert ob ein GUI-Objekt sichtbar ist oder nicht
condition	Steuert ob ein bestimmter Befehl ausgeführt werden kann
options, public	

From:

<https://dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**

Permanent link:

<https://dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:condition>

Last update: **2023/02/08 12:01**

