


# prmRefElementsSetRef1

Mit dem [Menübefehl](#) **prmRefElementsSetRef1** kann eine bestimmte Komponente einer Zeichnung als Ref1 gesetzt werden. Der Befehl lässt sich nur sinnvoll im [Menü](#) des [Komponentenfensters](#) einer Zeichnungsdatei nutzen. Das zuerst in einer Zeichnung verwendete Modell, ist standardmäßig die Ref1. Im Komponentenfenster wird die Ref1 durch ein } in der linken Spalte gekennzeichnet. Mit  diesem Befehl wird nur die Ref1 in Primus geändert. Eine Änderung der Indexreferenz in [Solid Edge](#) ist derzeit technisch möglich und wird von diesem Befehl auch nicht durchgeführt.

## Attribute

Der Befehl kennt folgende Attribute:

Attribut	Wert	Funktion
enabled	Bedingung	Steuert ob der Befehl aktiv ist
	TRUE	Aktiv
	FALSE	Inaktiv
icon		Pfad zum <a href="#">Icon</a> (optional)
parameter		
text	\$Primus.MNU_REF_ELEMENTS_SET_REF1	<a href="#">Interfacetext</a> für den Menüeintrag
visible	CALL(IsActiveRegTab tabChildRefs)	Steuert ob der Befehl im Menü sichtbar ist, normalerweise nur im Komponentenfenster
	TRUE	Sichtbar
	FALSE	Unsichtbar

## Beispiel

```
<prmRefElementsSetRef1 visible="'CALL(IsActiveRegTab tabChildRefs)'"
enabled="TRUE" parameter="" text="$Primus.MNU_REF_ELEMENTS_SET_REF1"
icon=""/>
```

GUI, Menübefehl, Registerspezifisch

From:  
<https://dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**

Permanent link:  
<https://dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:prmrefelementssetref1&rev=1659703170>

Last update: **2023/02/08 12:01**

