

seUpdate3DDocument

Mit dem Befehl **seUpdate3DDocument** des [SEInterface Addin](#), kann rekursiv ein komplette Baugruppenstruktur aktualisiert werden. Dadurch können z.B. die bekannten „*Dicken Ecken*“ in [Solid Edge](#) Zeichnungen beseitigt werden. Die Funktion kann ausgehend von der Zeichnung oder Baugruppe bzw. Bauteil ausgeführt werden. Die Funktion geht immer in der Rekursion ganz nach unten und aktualisiert Dokumente von unten nach oben. Ausgehend von der Draft-Datei, werden auch die Zeichnungsansichten aktualisiert. Es ist auch möglich dies mit bereits freigegebenen Dokumenten durchzuführen, es wird aber davon abgeraten bzw. sollte diese Funktion nur für Administratoren zur Verfügung gestellt werden.

Parameter

Der Funktion können folgende Parameter, durch | getrennt, in der angegebenen Reihenfolge übergeben werden.

Parameter	Wert	Funktion
1	<LEER>	Alle Dokumente ohne Einschränkung
	<BEDINGUNG>	Nur Dokumente die diese Bedingung erfüllen
2	<STRING>	Die optionale Fehlermeldung, falls Parameter 1 FALSE ist, ansonsten kommt die Standardfehlermeldung

Beispiel

```
<--Benutzerfunktion: Nur nicht freigegebene Dokumente-->
<seUpdate3DDocument addin="SEInterface"
visible="$(Condition.isSEDocument)" enabled="TRUE"
parameter="#(WorkflowStatus)==001' | NICHT IN ARBEIT" text="Komponenten und
Ansichten aktualisieren" icon="" />
<--Admminfunktion: Alle Dokumente auch bereits freigegebene-->
<seUpdate3DDocument addin="SEInterface"
visible="$(Condition.isSEDocument)' AND 'CALL(IsCtrlKey)" enabled="TRUE"
parameter="" text="Komponenten und Ansichten aktualisieren (inkl.
Freigegebene)" icon="" />
```

Siehe auch

- [seUpdateProperties](#)
- [SEInterface](#), [Addin](#), [Befehl](#)

From: <https://dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**

Permanent link: <https://dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:seupdate3ddocument&rev=1659703177>

Last update: **2023/02/08 12:01**

