

# type

Bei **type** handelt es sich um **Attribut** von **GUI\_Data\_Sheets** und **GUI\_Data\_Lists** Elementen. Der type definiert in welcher Form der Inhalt eines **Datenfelds** darzustellen ist. Die Namen der types sind grundsätzlich wie aufgelistet zu schreiben.

Name	Funktion	Zusätzliches Attribut
<a href="#">Button</a> <sup>1)</sup>	Definiert eine Schaltfläche	ctrltype
<a href="#">IconList</a>	Zeigt ein abhängig vom in <b>data</b> gespeicherten Inhalt ein Symbol an	list
<a href="#">List</a>	Zeigt ein abhängig vom in <b>data</b> gespeicherten Inhalt eine Text aus der Liste an	list
<a href="#">ListChild</a>		listchildren
<a href="#">RWIcon</a>		list
<a href="#">Text</a>	Zeigt den in <b>data</b> gespeicherten Inhalt an, oder optional einen Wert aus einer Liste	list (optional)

## Beispiele

```
<FileName ctrltype="textbox" type="Text" />
<FileTypeIcon ctrltype="icon" data="FILE_TYPE" type="FileTypeIcon"
list="List_FileTypes" />
```

## Siehe auch

- [ctrltype](#)

[gui](#), [DataSheet](#), [DataList](#), [type](#)

<sup>1)</sup>

Nur in DataSheets

From:

<https://dokuwiki.unitec.de/> - **Unitec Wiki für Produktdokumentationen**

Permanent link:

<https://dokuwiki.unitec.de/doku.php?id=primus:type&rev=1659703173>

Last update: **2023/02/08 12:01**

