

# type

Bei **type** handelt es sich um **Attribut** von **GUI\_Data\_Sheets** und **GUI\_Data\_Lists** Elementen. Der type definiert in welcher Form der Inhalt eines **datenfelds** darzustellen ist. Die Namen der types sind grundsätzlich wie aufgelistet zu schreiben.

Name	Funktion	Zusätzliches Attribut
Button <sup>1)</sup>	Definiert eine Schaltfläche	ctrltype
iconlist	Zeigt ein abhängig vom in <b>data</b> gespeicherten Inhalt ein Symbol an	list
list	Zeigt ein abhängig vom in <b>data</b> gespeicherten Inhalt eine Text aus der Liste an	list
listchild		listchildren
rwicon		list
text	Zeigt den in <b>data</b> gespeicherten Inhalt an, oder optional einen Wert aus einer Liste	list (optional)

## Beispiele

```
<FileName ctrltype="textbox" type="Text" />
<FileTypeIcon ctrltype="icon" data="FILE_TYPE" type="FileTypeIcon"
list="List_FileTypes" />
```

## Siehe auch

- [ctrltype](#)

[gui](#), [DataSheet](#), [DataList](#), [type](#)

<sup>1)</sup>

Nur in DataSheets

From:

<https://dokufiki.unitec.de/> - Unitec Wiki für Produktdokumentationen

Permanent link:

<https://dokufiki.unitec.de/doku.php?id=primus:type&rev=1659713330>

Last update: **2023/02/08 12:01**

